

Rectorat de l'académie de Clermont-Ferrand

3 avenue Vercingétorix - 63033 Clermont-Ferrand Cedex 01

Règlement et consignes pour la Grande Finale Académique du RMA 2022

Ce document doit être porté à la connaissance des élèves participants à la grande finale académique.

A. Consignes générales

- La finale se déroule sur une partie du campus universitaire des Cézeaux à Aubière. C'est un lieu de travail pour un grand nombre de personnes. Veuillez respecter les lieux que vous visitez et les gens que vous rencontrez.
- Chaque classe se voit attribué le nom d'un-e mathématicien-ne du XXe siècle et est séparée en cinq équipes d'effectif égal (autant que possible). Chaque équipe se voit attribuer une couleur (vert, jaune, violet, rouge ou bleu) et doit désigner un-e chef-fe d'équipe qui devra rester joignable par téléphone en cas de problème tout au long des épreuves.

Toutes les épreuves se font par équipe et les membres d'une équipe ne se séparent pas au cours des épreuves. Vous trouverez ci-joint le tableau des équipes à remplir et à renvoyer pour le 18 mai qui contiendra :

- le détail de chacune des cinq équipes de la classe avec les noms et prénoms des élèves de l'équipe ;
- les numéros de téléphone de l'enseignant-e référent-e de la classe et des che-fe-s de chaque équipe.

- Le matériel nécessaire aux élèves est :

- de quoi écrire (stylo, papier, etc. au moins un par équipe) ;
- un moyen de connaître l'heure (montre, téléphone portable) ;
- des vêtements compatibles avec la météo et avec la pratique d'activités physiques ;
- un téléphone portable (au moins celui du chef d'équipe nécessaire pour une question de sécurité).

Les calculatrices sont également autorisées ainsi que tous matériel de géométrie.

B. Première épreuve : les confrontations inter-classes

- Cette épreuve se compose de plusieurs défis autour desquels des équipes de classes différentes s'opposeront pour remporter la victoire. Ces défis d'environ 10 minutes mêlent compétences mathématiques (calcul mental, logique, etc.) et physique (adresse, équilibre, vitesse, etc.).
- L'ordre dans lequel chaque équipe participera aux différents défis est remis aux équipes au départ de l'épreuve de façon à ce qu'elle soit en mesure de se rendre à ses différents défis.

C. Seconde épreuve : la course d'orientation (CO)

- Le départ et l'arrivée s'effectueront place Vasarely. La durée prévue pour le parcours est d'une heure et demie. Les équipes arrivant au-delà de ce délai seront disqualifiées de la finale. Un signal sonore (type corne de brume) sera le signe de l'arrêt immédiat de la course. Chaque équipe, dès qu'elle entendra ce signal, devra alors se rendre au plus vite place Vasarely.

Attention : la finale ayant lieu le premier mercredi du mois, à midi pile, vous entendrez les sirènes d'alarme de la ville ; ce n'est pas ce signal qui sonne la fin de la course. Surveillez l'heure.

- Chaque équipe effectue un parcours comportant huit balises en fonction de sa couleur. Sur chaque balise figure une énigme mathématique à résoudre. Au dos de chaque balise est indiqué le numéro de la balise suivante en fonction du nom de l'équipe.

- Si une équipe ne trouve pas une balise, elle peut revenir place Vasarely pour demander aux responsables un indice (qui entraîne une pénalité de points).

Note : les parcours des équipes vertes sont plus simples concernant l'orientation (à privilégier pour l'équipe la moins performante en CO).

- Est remis à chaque équipe une carte de la zone de la CO avec la position de chaque balise ainsi qu'une feuille de route sur laquelle figure déjà la première balise du parcours. Pour chaque balise visitée, l'équipe devra reporter le numéro de la balise ainsi que la réponse à l'énigme qui y figure. Ces deux documents sont à rendre à la fin de la course.

Note : La feuille de route comporte également les numéros de téléphone des responsables du parcours à contacter en cas de problème.

- Nous portons une attention toute particulière au bon esprit de cette course. Ainsi, toute tricherie sera lourdement sanctionnée. En particulier, les balises ne doivent pas être dégradées ou déplacées de leur emplacement d'origine. Tout manquement à cette règle simple sera suivi d'une disqualification immédiate de la classe. Des responsables du Rallye seront présent-e-s sur le campus pour veiller au bon déroulement de la course d'orientation.

D. Sécurité sur le site

- Les équipes ne doivent pas se séparer.
- Les parcours de la CO ont été établis de sorte que les élèves n'aient pas à traverser les voies de tram, les parkings ou les routes.
- En cas de problème, ne pas hésiter à appeler l'un des responsables dont les numéros figurent sur les feuilles de route. Des responsables sont en permanence place Vasarely, sur chaque parcours et en déplacement entre les parcours pour veiller au bon déroulement des épreuves.

Annexe 1 : Calcul des points

1/ Confrontation inter-classes :

Pour chaque défi, suivant le classement des 4 équipes qui s'affrontent :

1 ^{ère} place	2 ^e place	3 ^e place	4 ^e place
+ 40 pts	+ 25 pts	+ 15 pts	+ 10 pts

(peut être modifié en fonction du nombre de défis ; ici prévu pour 2 défis par équipe)

2/ Course d'orientation :

- pour chaque énigme résolue : + 20 pts (si partiellement résolue : + 10 pts à la place) ;
- si les huit énigmes sont résolues : + 10 pts ;
- pour chaque indice (indication de balise) : - 5 pts ;
- suivant l'ordre d'arrivée des équipes (au complet et avant le signal sonore) :

1 ^{ère}	2 ^e	3 ^e	4 ^e	5 ^e	6 ^e	7 ^e	8 ^e	9 ^e	10 ^e
+ 10 pts	+ 9 pts	+ 8 pts	+ 7 pts	+ 6 pts	+ 5 pts	+ 4 pts	+ 3 pts	+ 2 pts	+ 1 pt

Note : pour le comptage des points, c'est la feuille de route qui fait foi ; veuillez la remplir sérieusement.

3/ Total :

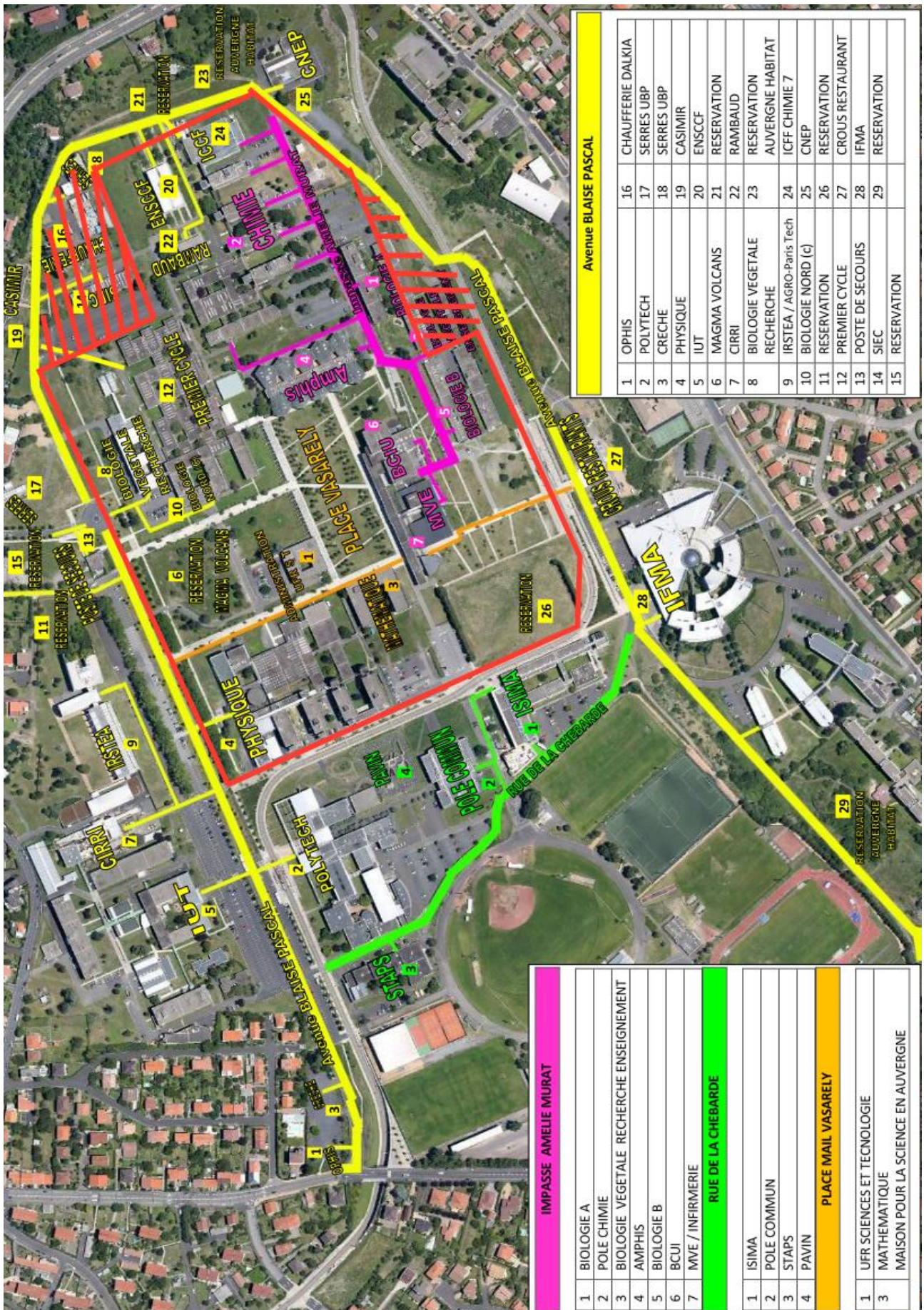
La somme des points obtenus par les 5 équipes d'une classe au cours des deux épreuves sont ajoutées. C'est ce score total qui établit le classement final du Rallye Mathématique d'Auvergne.

Annexe 2 : Planning prévisionnel

- 9h : arrivée des équipes
- 9h30 – 12h30 : épreuves
- 12h30 – 13h30 : pique-nique (le repas n'est pas fourni)
- 13h30 – 16h : visite de laboratoire, animation, remise des prix
- 16h30 : départ des équipes

Annexe 3 : plan des Cézeaux

L'accueil des classes a lieu place Vasarely (côté ouest, devant le bâtiment de mathématiques).
 La course d'orientation a lieu sur zone rouge non-hachurée.



Avenue BLAISE PASCAL	
1	OPHIS
2	POLYTECH
3	CRECHE
4	PHYSIQUE
5	IUT
6	MAGMA VOLCANS
7	CIRRI
8	BIOLOGIE VEGETALE
9	IRSTEA / AGRO-Paris Tech
10	BIOLOGIE NORD (c)
11	RESERVATION
12	PREMIER CYCLE
13	POSTE DE SECOURS
14	SIEC
15	RESERVATION
16	CHAUFFERIE DALKIA
17	SERRES UBP
18	SERRES UBP
19	CASIMIR
20	ENSCCF
21	RESERVATION
22	RAMBAUD
23	RESERVATION
24	AUVERGNE HABITAT
25	CNEP
26	RESERVATION
27	CROUS RESTAURANT
28	IFMA
29	RESERVATION

IMPASSE AMELIE MURAT	
1	BIOLOGIE A
2	POLE CHIMIE
3	BIOLOGIE VEGETALE RECHERCHE ENSEIGNEMENT
4	AMPHIS
5	BIOLOGIE B
6	BCUI
7	MVE / INFIRMERIE
RUE DE LA CHEBARDE	
1	ISIMA
2	POLE COMMUN
3	STAPS
4	PAVIN
PLACE MAIL VASARELY	
1	UFR SCIENCES ET TECHNOLOGIE
3	MATHÉMATIQUE MAISON POUR LA SCIENCE EN AUVERGNE